

3×3アルパークカップ2019 大会ルール

	ルール
コートとボール	横15m、縦11m、 使用球・・・小学生カテゴリー5号球 中学生カテゴリー 3×3オフィシャルボール(6号サイズ×7号重量)
チームの構成	4名以内
タイムアウト	1チーム1回 (30秒)
ゲームの開始	コイン・トスによって攻撃権を決定し、“チェックボール”を行いゲームを開始する。
競技時間とゲームの勝敗 (得点の上限)	試合時間は7分の1ピリオド。 ただし、どちらかのチームが21点以上得点した場合はその時点で終了。
延長	先に2点を得点したチームの勝ち
得点	アーク (ツーポイントライン) の内側⇒1点 アークの外側⇒2点 フリースロー⇒1点
ショットクロック	12秒
チーム・ファウル制限	6回
チーム・ファウルによる罰則	7回目以降はショット時でないファウルであっても、ファウルを受けたチームには2個のフリースローが与えられる。10回目以降は、2個のフリースローに加え、さらに、ボールの所有権も与えられる。
フィールドゴールが成功したとき	あらたに攻撃側になったチームは、リング下からドリブルかパスによってボールを一度ツーポイントラインの外まで運ばなければならない。あらたに守備側になったチームは、ボールが“ノー・チャージ・セミサークル”の外に出るまではボールに対してプレイをしてはならない。
ボールがデッドになったときの ゲームの再開	チェックボール
守備側がリバウンド、スティールしたとき	ボールを一度ツーポイントラインの外まで運ばなければならない。
ヘルドボールのとき	守備側だったチームのボールでチェックボール。
個人ファウルの制限と退場	個人ファウルの制限なし。アンスポーツマンライク・ファウル2回、または、ディスクォリファイリング・ファウルで退場。
交代の手続き	スコアラー・審判に申告する必要なし